

INFORMAÇÃO – PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

2020

Prova 303

12º Ano de Escolaridade (Decreto-Lei n.º 139/2012, de 5 de julho)

1. INTRODUÇÃO

Esta informação-prova visa dar a conhecer aos alunos os objetivos, os conteúdos, a estrutura, os tipos de itens, a cotação, o material a utilizar e a duração da prova desta disciplina.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios gerais de classificação;
- Material;
- Duração.

2. OBJETO DA AVALIAÇÃO.

A prova a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e competências enunciados no Programa de Aplicações Informáticas B em vigor (homologado em julho de 2009).

Introdução à programação

Linguagens naturais e linguagens formais;
Algoritmos e pseudocódigo;
Conceitos fundamentais;
Teste e controlo de erros em algoritmia – *tracing*;
Estruturas de controlo;
Arrays;
Subrotinas.

Introdução à teoria da interatividade

Do GUI aos ambientes imersivos;
Realidade virtual;
O conceito de interatividade;
Características ou componentes de interatividade;
Níveis e tipos de interatividade;

Conceitos básicos de multimédia

Conceito de multimédia;
Tipos de *media*;
Modos de divulgação de conteúdos multimédia;
Linearidade e não-linearidade;
Tipos de produtos multimédia;
Tecnologias multimédia.

Utilização dos sistemas de multimédia

Bases sobre a teoria da cor aplicada aos sistemas digitais;
Geração e captura de imagem;

Formatação de texto;
Aquisição, edição e reprodução de som e vídeo;
Animação 2D.

3. CARATERÍSTICAS E ESTRUTURA DA PROVA.

Todos os itens são de resposta obrigatória.

As respostas serão registadas na folha de prova a distribuir pela escola.

A prova será composta por quatro grupos de exercícios:

- Os itens do Grupo I (Introdução à programação) são questões de resposta fechada e questões de resposta aberta, com a cotação de 120 pontos.
- Os itens do Grupo II (Introdução à teoria da interatividade) são questões de resposta fechada e questões de resposta aberta, com a cotação de 30 pontos.
- Os itens do Grupo III (Conceitos básicos de multimédia) são questões de resposta fechada e questões de resposta aberta, com a cotação de 30 pontos.
- Os itens do Grupo IV (Utilização dos sistemas de multimédia) são questões de resposta fechada e questões de resposta aberta, com a cotação de 20 pontos.

4. CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO DA PROVA.

- As respostas em que é assinalada a alternativa correta são classificadas com a totalidade dos pontos. As respostas incorretas são classificadas com zero pontos. Às respostas consideradas incompletas, corresponderá uma classificação ponderada;
- A resposta a uma questão que utilize corretamente o resultado de uma linha anterior, ainda que errado, terá a cotação completa;
- Qualquer resposta deverá ser clara, objetiva e tecnicamente correta;
- Não será atribuída qualquer pontuação a respostas cujo conteúdo não se relacione com a respetiva questão;
- As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos;
- Não serão permitidas respostas a lápis nem o uso de corretor;
- O não cumprimento das indicações da presente informação-prova podem implicar a anulação da prova.

5. MATERIAL

- Os alunos devem ser portadores de uma esferográfica (tinta indelével de cor azul ou preta).

6. DURAÇÃO DA PROVA

- 90 minutos.